

LARP off-game Treffen

Im Unperfekthaus Essen

Protokoll vom 17 Februar 2020

Thema: Special Effects im Larp, Ideenaustausch

Was geboten bekommen	Cool was machen dürfen
<ul style="list-style-type: none">-Feuersimulation: Nebelmaschine + RGB-Scheinwerfer Vorher mit Feuerwehr kommunizieren-LED-Kerzen sind mittlerweile recht gut, flackern, ausblasbar, wachshülle-LED- und/oder Magnethandschuhe für Zauberer-Mini-Beamer für Projektionen, oft batteriebetrieben, gut versteckbar-E-Zigaretten mit neutralem Liquid unter Kleidung verstecken damit z.B. Untote ihr Leben endgültig aushauchen können-Knicklichtflüssigkeit als verlierbares Blut für Aliens oder übernatürliche Wesen-Dünne angelschnur um Dinge schweben zu lassen-Um Personen schweben zu lassen eine Kombo aus dunkler und Heller Kleidung, bei schwachem (schwarz)Licht-Drinnen oder bei Windstille mit einem Fächer Papierschmetterlinge flattern lassen-Nasses Küchenpapier das im Dungeon- kriechteil auf Spieler fällt-Pappmaché für preiswerte, schnellgebaute Masken-Lichtschläuche sind einfach verlegbar und oft Spritzwassergeschützt	<ul style="list-style-type: none">-Brücke über Bach bauen lassen (NSC/GSC für Koordination hilfreich)-Billige Tapete oder Rigipsplatten für zerstörbare Wände (Vorteil Tapete: auch mit Polsterhämmern einschlagbar)-Rätsel/Trickkisten etc. sollten vom Spieler resetbar sein und Erfolg selbst anzeigen, alternative Lösungsmöglichkeiten/Wege sind wichtig-Bei allen zerstörbaren Sachen kommunizieren, dass sie von Spielern zerstört werden dürfen (OT-Markierung?) und vorher über Abfall Gedanken machen.-Schlüssel aus Schokolade (Kuvertüre) gießen lassen (aufgrund geringer Temperatur weniger gefährlich aus Zinnguss, falls nötig Verstärkung mit eingießen) An einem Lebkuchenhaus ist der Schlüssel dann auch IT aus Schokolade-Zuckerglas ist sehr hygroskopisch und den Aufwand für LARP meist kaum wert, kann Schnittverletzungen verursachen, Polsterflaschen etc. sind sicherer