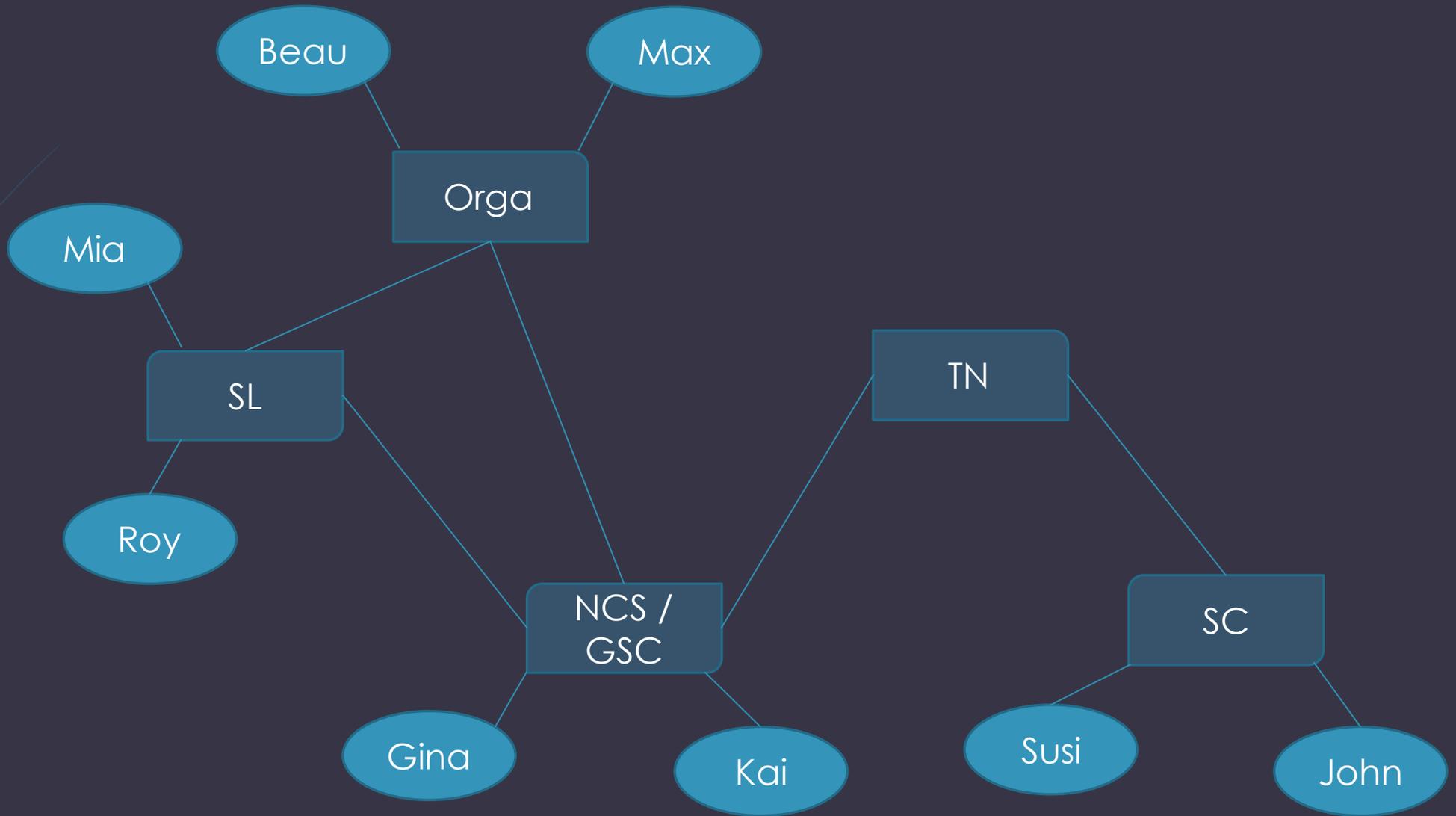


Zufrieden Larpen

Erwartungshaltungen im Larp





Im Netzwerk der Erwartungen: Wem ist was besonders wichtig?

	Orga	NSC / GSC	Beau	Kai
Plot wird bearbeitet	x	x		x
Schönes Charakterspiel	x		x	x
Konfliktspiel		x	x	
Erkundung				x
Rätsel	x		x	
Kampf		x		x





4

Im Netzwerk der Erwartungen: Wem ist was besonders wichtig?

- Viele unterschiedliche Menschen & Gruppen
 - Mindestens eben so viele Erwartungsprofile
 - werden mehr Erwartungen erfüllt, steigt die Zufriedenheit
- es ist sinnvoll, viele Erwartungen zu erfüllen!
- Denn: Wir larpn gemeinsam.
- Es ist eine Gruppenaktivität, bei der sich niemand unwohl fühlen darf.



Vor der Con:

- Festlegung der Hauptmerkmale der Con (Plot, Rätsel, Kampf, Konfliktspiel, etc.)
- Präzise Ausschreibungen der Con (kurz und prägnant)
- Ggf. Übersicht für Interessierte, für wen die Con geeignet / nicht geeignet ist
- weiteres Briefing der Interessierten
- hilfreiches Briefing & sinnvolle Auswahl der NSCs / GSCs

Während der Con:

- Verlässliche SL & bestenfalls auch NSCs / GSCs
- Ansprechpartner, die klar betitelt sind und verfügbar
- Funktionierende Kommunikation
- Flexibilität
- Feelgood – Management
- Schauen, dass keiner auf der Strecke bleibt / Anschlussmöglichkeiten bieten

Nach der Con:

- Abschlussrunde / Debriefing
- Feedbackbögen



Vor der Con:

- Überlege: Was will ich?
- Überprüfe die Hauptmerkmale der Con (Plot, Rätsel, Kampf, Konfliktspiel, etc.)
- Passe ich zum gesuchten Spielprofil der Con?
- Ist die Con aus bestimmten Gründen für mich besonders gut / schlecht geeignet?
- Komme ich mit der Art und Weise der Briefings klar?
- Gerade als NSC / GSC: gefällt mir der Kommunikationsstil der Orga?

Während der Con:

- Nutze die Ansprechpartner, sie freuen sich darüber und es ist ihre Aufgabe
- Hab' keine Angst, klar „Ja“, „nein“, oder auch mal „vielleicht“ zu sagen, Mache deutlich, was das Problem ist
- Hab' keine Scheu, andere Menschen anzusprechen
- Trau' dich, um Hilfe zu bitten! (Es hat noch keine Orga Teilnehmende gefressen ;D)
- Gehe achtsam mit deinen Mitmenschen (und ggf. Tieren) um: Respektiere sie und ihre Bedürfnisse.
- Verlasse ggf. eine schwierige Situation, hole dir Hilfe und Rat
- Wende dich gerne ans Feelgood – Management – damit du dich gut fühlst

Nach der Con:

- Bedenkzeit: was hat mir gefallen? Was hätte besser / anders sein können?
- Konstruktives Feedback zurückgeben



Danke Euch für's
Zuhören!

Und viel Spaß bei
der
Diskussionsrunde.



Gesprächsprotokoll

Ergänzende Strategien, die Erwartungshaltungen offenlegen, kommunizieren und reflektieren

- **Larp Ausschreibung**
 - Worauf liegt die Betonung? Wichtige Details müssen wichtig aussehen und ggf. öfter wiederholt werden.
 - Generell gilt: Nichts ist für jede Person selbstverständlich! Deshalb sollte möglichst alles erklärt werden bzw. abrufbar sein.
 - So ausführlich wie nötig, so kurz wie möglich
 - Je länger eine Larp Kampagne läuft desto eher scheint alles selbstverständlich. Dann muss Neulingen die Möglichkeit geboten werden nachzufragen und kommuniziert werden, dass sie überhaupt nachfragen können.
 - Erwartungshaltungen innerhalb der Orga klar kommunizieren
 - Die Kommunikation durch wichtige Personen (bzw. die während des Spiel zuständigen Personen) der Orga machen lassen, damit Vertrauen aufgebaut werden kann
- **Während des Events**
 - Wichtige Infos und was von den Anwesenden erwartet wird verfügbar machen
 - z.B. durch Hefte, Poster auf den Zimmern
 - das kann von Geländekarten und Zeitplänen über Spiel- und Verhaltensregeln bis zu Hintergrund- und Settinginformationen alles sein.
 - Benannte Ansprechpartner (insbesondere für Probleme und Wohlbefinden) müssen auch tatsächlich verfügbar sein. Das Spiel ist nicht so wichtig wie die Menschen.
 - Zwischendurch Feedback einholen
 - z.B. durch eine Spielleitung, die aktiv auf Leute zugeht und nach dem Befinden fragt
 - Besonderes Augenmerk auf Personen richten, die neu dabei sind (beim Larp allgemein oder auf diesem Event)
- **Nach dem Event**
 - Möglichst viele Kanäle für Feedback offen halten
 - z.B. private Facebook Gruppen, Foren, Discord Server

Weitere Ideen wie Frust vermieden und zufriedenes Spiel gefördert werden kann

- So viele Hard Facts wie möglich
 - Wichtig sind zum Beispiel Art, Anzahl und mögliche Probleme mit Sanitäreinrichtungen, Logistik vom Parkplatz zur Location, Auswahl an Mahlzeiten, Barrierefreiheit, etc.
- Klare Mechanismen um das Spiel zu steuern und Szenen zu verlassen
 - Codewörter wie „Stop“ und „Oh Mutter“
 - Gesten wie OK Check-In und Lookdown (siehe unsere Präsentation zum Thema Kommunikation im Larp)